

IGNACIO LIÑÁN VICENTE

Game Developer · Web Developer · 3D Artist

Madrid, España

Nacho15111997@gmail.com

nachoslkn.com

GitHub · LinkedIn · ArtStation · YouTube (@NachoSLKN)

SOBRE MÍ

Desarrollador web, desarrollador de videojuegos y artista 3D, actualmente cursando el Grado en Diseño y Desarrollo de Videojuegos. Apasionado por la programación, el desarrollo web, los videojuegos y los gráficos 3D. He vivido y trabajado durante seis meses en el Reino Unido, desarrollando mi capacidad de adaptación y comunicación en entornos internacionales.

EXPERIENCIA

XPRIN — Desarrollador Web · 2026

- Desarrollo de nuevas funcionalidades para una aplicación web corporativa.
- Participación en la landing page, perfiles de usuario y distintas funcionalidades.
- Trabajo colaborativo mediante Git y commits.
- Corrección de errores e integración de mejoras.

OutSystems — Desarrollador de Aplicaciones Web · 2025

- Desarrollo de aplicaciones empresariales con OutSystems.
- Diseño de interfaces y lógica de negocio.
- Gestión y mantenimiento de datos.

VSION Studio — Modelador 3D · 2021

- Creación y optimización de modelos 3D para simuladores.
- Desarrollo de assets para entornos interactivos.

Experiencia profesional adicional

Experiencia en logística, almacén y hostelería en empresas como DHL, GXO, SEUR, Carreras, Logisfashion, Arvato y Wiltons Restaurant (Reino Unido), desarrollando habilidades de organización, trabajo en equipo, adaptación y atención al cliente en entornos internacionales.

FORMACIÓN

- Grado en Diseño y Desarrollo de Videojuegos — Universidad Rey Juan Carlos (Actualidad)
 - Técnico Superior en Desarrollo de Aplicaciones Web — IES Azarquiel
 - Curso de Especialización en Videojuegos y Realidad Virtual — IES Azarquiel
 - Técnico Superior en Animación 3D, Juegos y Entornos Interactivos — IES Alfonso X
-

TECNOLOGÍAS

Lenguajes: Java · C# · JavaScript · SQL · HTML5 · CSS3

Frontend: React · Three.js

Backend: Spring · Hibernate · JPA · OutSystems

Game Development: Unity · Unreal Engine · Adventure Game Studio

Realidad Virtual: SimLab VR · Unity XR

3D: Blender · Autodesk 3ds Max

Software: Visual Studio · Visual Studio Code · IntelliJ IDEA · Eclipse · DaVinci Resolve

Control de versiones: Git · GitHub · Docker

IDIOMAS

Español — Nativo

Inglés — Competencia profesional (experiencia laboral en Reino Unido)

Alemán — Nivel básico